Pagina web: Jugando con Java.

http://jugandoconjava.co/tutoriales/jFrames/soundClip/soundClip.html

//Define el título de la ventana

setTitle("JFrame HolaMundo");

//Define la operación que se llevará acabo cuando la ventana sea cerrada.

// Al cerrar, el programa terminará su ejecución

setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

//Define el tamaño inicial de la ventana

setSize(200, 200);

//Color blanco

g.setColor(Color.WHITE);

//Dibuja un rectángulo blanco para el fondo

g.fillRect(0, 0, getWidth(), getHeight());

//Color negro

g,setColor(Color.BLACK);

//Define la fuente con la cual se desplegará el mensaje

g.setFont(new Font("Serif", Font.BOLD, 18));

//Dibuja el mensaje en la ventana

g.drawString("HOLA MUNDO", this.getSize().width() / 2 -60, this.getSize().height / 2 + 9);

//Crea un nuevo objeto JFrameHolaMundo

JFrameHolaMundo holaMundo = new JFrameHolaMundo();

//Despliega la ventana en pantalla al hacerla visible

holaMundo.setVisible(true);

Para dibujar en un JFrame recurrimos al método public void paint(Graphics g) heredado de la clase Container

g.setColor(Color.WHITE); //Color Blanco

//Rellena el fondo de color Blanco

g.fillRect(0, 0, getWidth(), getHeight());

g.setColor(Color.RED); //Color Rojo

//Dibuja un polígono rojo

g.drawPolygon(poliR);

g.setColor(Color.GREEN); //Color Verde

//Rellena un polígono Verde

g.fillPolygon(poliG);

g.setColor(Color.BLUE); //Color Azul

//Dibuja una polilínea Azul

g.drawPolyline(poliXB, poliYB, 5);

//Crea una nueva instancia de la clase Polys

Polys poligonos = new Polys();

try {

url = this.getClass().getResource(filename);

}catch (Exception e) {

System.out.println("Error en " + e.toString());

}

return url;